



มคอ.3

รายละเอียดของวิชา

มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา
วิทยาลัยนิเทศศาสตร์
กลุ่มสาขาวิชาการสร้างสรรค์และสื่อดิจิทัล (หลักสูตรนานาชาติ) สาขาวิชาการออกแบบดิจิทัล

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1.รหัสวิชา :	CDD3301
2.ชื่อวิชา :	User Experience Design
3.จำนวนหน่วยกิต :	3 (2-2-5)
4.หลักสูตร :	สาขาวิชาการออกแบบดิจิทัล
5.ประเภทของรายวิชา :	วิชาเฉพาะ
6.อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและผู้สอน :	Assist. Prof. Dr.Tawipas Pichaichanarong
7.สถานที่ติดต่อ :	College of Communication Arts, Suan Sunandha Rajabhat University Nakorn Pathom campus
8.Email :	lecturertawipas@aliyun.com
9.ภาคการศึกษา :	ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564
10 ชั้นปีที่เรียน :	ชั้นปี 2
11.รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisite) :	[ถ้ามี โปรดระบุ]
12.รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisite) :	[ถ้ามี โปรดระบุ]

13.สถานที่เรียน :	College of Communication Arts, Suan Sunandha Rajabhat University Nakorn Pathom campus
14.วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของ รายวิชาครั้งล่าสุด :	-

หมวดที่ 2 จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

1.จุดมุ่งหมายของรายวิชา :
1.1 To understand User Experience Design .
1.2 To develop the understanding the fundamental for User Experience Design , in order to apply for Design Graphics' area of works in general
2.วัตถุประสงค์ในการพัฒนา/ปรับปรุงรายวิชา :
-

หมวดที่ 3 ลักษณะและการดำเนินการ

1.คำอธิบายรายวิชา			
Students will be introduced to fundamental of User Experience Design. Focus will be designed to help developing the understanding for User Experience Design, in order to apply for every situations in general.			
2.จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา			
บรรยาย	สอนเสริม	การฝึกปฏิบัติ/งาน ภาคสนาม/การฝึกงาน	การศึกษาด้วยตนเอง
2 hours per week	2 hours per week	upon student request	5 hours per week
3.จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ซึ่งอาจารย์ให้คำปรึกษา			

3.1 Lecturer will be available every Thursday from 13:00 to 16:00 at College of Communication Arts, Suan Sunandha Rajabhat University Nakorn Pathom campus or an appointment can be made upon request.

3.2 Lecturer can also be reached via e-mail for any short consultations:
lecturertawipas@aliyun.com

หมวดที่ 4 การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

1.คุณธรรมและจริยธรรม
คุณธรรมและจริยธรรมที่ต้องพัฒนา
1.Honesty 2.Integrity 3.Responsibility 4.Punctuality 5.Tolerance 6.Confidence
วิธีการสอน
1. Rules setting such as attending the class on time and regularly 2. Group discussion 3. Group work 4. Responsible for given tasks and be honest in working and examination
วิธีการประเมินผล
1. Evaluation of on time class attendance 2. Evaluation of on time assigned tasks sending 3. Evaluation of harmony in students group working
2.ความรู้
ความรู้ที่จะได้รับ
1. Can apply knowledge in real working time 2. Dare to use information technology in working process rightly in standard

3. Good attitude to profession and work based on moralities and ethics of mass communicators
<p>วิธีการสอน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Explain and conclude ideas through teaching documents and presentation by programs of Microsoft PowerPoint, Microsoft Word and Internet 2. Single and group assignment and discussion 3. Games for case studies understanding and conclusion 4. Quiz in class
<p>วิธีการประเมินผล</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Evaluation by behaviors, attention and class participation 2. Evaluation by group working of film production and discussion 3. Evaluation by quiz, midterm examination and final examination
3.ทักษะทางปัญญา
<p>ทักษะทางปัญญาที่ต้องพัฒนา</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Can apply theoretical section and practical part to User Experience Design 2. Can analyze situations in User Experience Design
<p>วิธีการสอน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Practice and ideas conclusion by program of Microsoft PowerPoint 2. Assignment of group discussion and report 3. Group analysis based on at present information technology principles
<p>วิธีการประเมินผล</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Evaluation by behaviors, attention and class participation 2. Evaluation by group discussion 3. Evaluation by class practice 4. Evaluation by students' ideas conclusion, analysis including with in class evaluation
4.ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ
<p>ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบที่ต้องพัฒนา</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Relevant interpersonal skill and classmate 2. Skill of creation and maintenance of interpersonal relationship with colleagues and gain and loss people

<p>3. Professional practice with self-responsibility and public responsibility based on moralities and ethics of mass communicators</p> <p>4. Being leader and follower while working development</p>
<p>วิธีการสอน</p> <p>1. Explain and conclude ideas through teaching documents and presentation by programs of Microsoft PowerPoint, Microsoft Word and Internet</p> <p>2. Group works assignment</p> <p>3. Group presentation</p>
<p>วิธีการประเมินผล</p> <p>1. Evaluation by behaviors, attention and class participation</p> <p>2. Evaluation by group works</p> <p>3. Evaluation by in class practice</p>
<p>5.ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ</p>
<p>ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่ต้องพัฒนา</p> <p>1. Effective communication skill which are listening, speaking, reading and writing skills in order develop creativity skills in Design</p> <p>2. User Experience Design skills to support to produce design works in various platforms</p>
<p>วิธีการสอน</p> <p>1. User Experience Design usage practice such as assignment sending via e-mail and creation of forum for ideas sharing</p> <p>2. In class discussion or analyzing of case studies in design's works.</p> <p>3. Report presentation skill by using proper forms, tools</p>
<p>วิธีการประเมินผล</p> <p>1. Evaluation by behaviors, attention and class participation</p> <p>2. Evaluation by group and discussion and presentation</p> <p>3. Evaluation by in class practice</p>

หมวดที่ 5 แผนการสอนและการประเมินผล

1.แผนการสอน				
สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน (ชั่วโมง)	กิจกรรมการเรียนการสอนและสื่อที่ใช้	ผู้สอน
1	Course Orientation	3	Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong
2	Topics for User Experience Design		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong
3	User Experience Design Terms		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong
4	Individual project assignment		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong
5	Individual project assignment		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong
6	Individual project assignment		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. TawipasPichaichanarong
7	Individual project assignment		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong

8	Individual project assignment		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong
9	Individual project assignment		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong
10	Individual project assignment		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong
11	Individual project assignment		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong
12	Individual project assignment		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong
13	Individual project assignment		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong
14	Individual project assignment		Group Discussion	Assist. Prof. Dr. Tawipas Pichaichanarong
15	Project – Presentation			
16				
17	สัปดาห์การสอบปลายภาค			
2.แผนการประเมินผลการเรียนรู้				
ผลการเรียนรู้	วิธีการประเมิน	สัปดาห์ที่ประเมิน	สัดส่วนของการประเมิน	
[ระบุผลการเรียนรู้ (ถ้ามี)]	Class Attendance	Every Week	10%	

	All Scores	Every Week	60%
	Final Examination	Week 15	30%

หมวดที่ 6 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

1.ตำราหรือเอกสารหลัก
2.ตำราหรือหนังสือที่ควรอ่านเพิ่มเติม [ระบุหนังสือ ตำราอื่นๆ ซึ่งนักศึกษาควรศึกษาเพิ่มเติม]
3.สื่อการเรียนการสอนอื่น [ระบุวารสาร รายงาน สื่ออิเล็กทรอนิกส์ โปรแกรมคอมพิวเตอร์ กรณีศึกษา ตัวอย่างงานวิจัยที่สำคัญ ซึ่งนักศึกษาควรศึกษาเพิ่มเติม]
4.แหล่งข้อมูลอินเทอร์เน็ต [ระบุชื่อเว็บไซต์ที่สำคัญ ซึ่งนักศึกษาควรศึกษาเพิ่มเติม]

หมวดที่ 7 การประเมินและการปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา

1.กลยุทธ์การประเมินประสิทธิผลของรายวิชาโดยนักศึกษา 1.1 Explain to students to understand significance of subject development and students' roles in subject effectiveness evaluation as gain and loss people of program management 1.2 Support subject effectiveness evaluation by students before and after studying 1.3 Create opinion sharing atmosphere about subject effectiveness between lecturer and students
2. กลยุทธ์การประเมินการสอน 2.1 Evaluation majorly based on students' participation such as students' behavior and participation consideration 2.2 Evaluation by lecturer's point of view such as teaching potential according to set teaching plan evaluation and teaching atmosphere consideration 2.3 Evaluation by students' scores 2.4 Evaluation of teaching by faculty's academic section
3.การปรับปรุงการสอน [อธิบายวิธีปรับปรุงการสอน]

4.การทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์รายวิชาของนักศึกษา

4.1 Students' outcomes, group works' quality and single assignment the whole semester harmony consideration

4.2 Proper teaching management plan evaluation, teaching activities creation, giving assignments, evaluation and score assessment with subject description and program objectives

4.3 Cooperation with the next subject lecturer for previous subject evaluation

5.การดำเนินการทบทวนและการวางแผนปรับปรุงประสิทธิผลของรายวิชา

[อธิบายกระบวนการในการนำข้อมูลที่ได้จากการประเมินในหมวดที่ 7 ข้อ1 และข้อ 2 มาวางแผนปรับปรุงคุณภาพ]